

情報AI基礎 [全学向] (2)

- 13 複数処理の実行・複数主体による処理：スケジューリング，並列処理，分散処理，OSの役割，インターネットの仕組み（田島）
14 情報に基づく意思決定：ゲーム理論（田島）
15 フィードバック（田島・東風上・Huang）

[履修要件]

特になし

[成績評価の方法・観点]

授業期間中にほぼ毎週課す課題に対する提出内容により評価を行う。評価の際には、本講義で学ぶ「情報とその表現や処理および人工知能とはどのようなものか」「コンピュータや人工知能や情報システムはどのような原理で動いているか」などの知識について、その技術的な詳細を正確に覚えているかどうかよりも、各所各所の要点、および、それらの間の関係の全体像を、自分の言葉で説明でき、かつ、他の分野に応用できる程度に体得できているかを評価する。

[教科書]

使用しない

[参考書等]

（参考書）
授業中に紹介する

[授業外学修（予習・復習）等]

授業資料や演習問題の解説資料などを用いて毎授業ごとに復習を行うこと。また、事前に授業資料が配布されるなどにより授業内容が事前にわかっている回については、取り上げられる概念などについて各自で調べて予習を行うこと。

[その他（オフィスアワー等）]

オフィスアワーはメールによる事前予約のこと。メールアドレスは以下の通り（「@」を「@」に置き換えること）：

田島：tajima@i.kyoto-u.ac.jp

東風上：kochigami@robot.soc.i.kyoto-u.ac.jp

Huang：huang@nlp.ist.i.kyoto-u.ac.jp

[主要授業科目（学部・学科名）]